

Jeu de société pour se préparer à une visite au Musée Guimet.

Réalisé par Blandine Lopoukhine

Le jeu peut également être proposé après la visite.

Objectif :

- Avant la visite, se familiariser par le jeu au vocabulaire du musée : tableau, masque, statue, vase, ...
- Après la visite, nommer plus précisément les œuvres.

Matériel nécessaire :

- Une quinzaine de reproductions d'œuvres du musée Guimet, petit format.
- Une gommette : un rond ou une étoile ou un carré ou une fleur

Participants : 5 ou 6 joueurs

Règle du jeu :

On dispose les cartes de jeu sur une table.

Les joueurs ferment les yeux sauf un. Le joueur qui n'a pas fermé les yeux, cache la gommette sous l'une des reproductions.

Les autres joueurs ouvrent les yeux. Chacun son tour, ils posent une question au joueur qui a caché la gommette. Est-ce que la fleur (ou le carré, ...) se trouve sous la statue (ou le masque, ...) ?

Celui qui a trouvé sous quelle reproduction se trouve la fleur (...), a gagné. Au tour suivant, il sera celui qui devra cacher la gommette.



